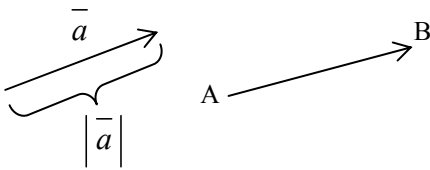


ВЕКТОРЫ

1 Определение вектора. Линейные операции над векторами.

Вектором на плоскости или в пространстве называется **направленный отрезок**, для которого указаны начало и конец. Обозначения: \overline{AB} , \vec{a} . Точка A – начало вектора, B – конец.



Длиной вектора \vec{a} называется длина соответствующего ему отрезка и обозначается $|\vec{a}|$. Вектор называется **нулевым** и обозначается $\vec{0}$, если его начало и конец совпадают. Ещё пишут $\overline{AB} = \vec{0}$. **Единичным** вектором называется вектор \vec{e} , длина которого равна 1, $|\vec{e}| = 1$.

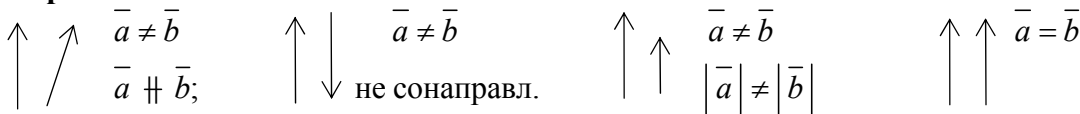
Два или более ненулевых вектора называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых. Если векторы \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то это обозначается $\vec{a} \parallel \vec{b}$. Коллинеарные векторы \vec{a} и \vec{b} могут быть **сонаправленными** $\nearrow \nearrow$ обозн $\vec{a} \uparrow \uparrow \vec{b}$ и **противоположно направленными** $\nearrow \searrow$ обозн $\vec{a} \uparrow \downarrow \vec{b}$.

Три или более ненулевых вектора называются **компланарными**, если они лежат на на одной плоскости или на параллельных плоскостях.

Два вектора \vec{a} и \vec{b} называются **равными**, если:

- 1) $\vec{a} \parallel \vec{b}$;
- 2) \vec{a} и \vec{b} сонаправлены;
- 3) $|\vec{a}| = |\vec{b}|$.

Пример 1



В механике **вектором** обозчают **силу**.

(стрелка указывает направление действия силы, а длина вектора равна величине силы)

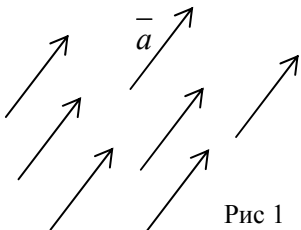
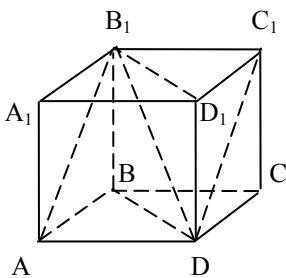


Рис 1

Силу можно прикладывать к разным точкам равной массы. Точки переместятся в одном направлении на равные расстояния. Все векторы, полученные таким образом будут **равными**, они получены один из другого параллельным переносом (на **рис 1**).

Пример 2

Задан куб $ABCD A_1 B_1 C_1 D_1$.



$$\overline{AB} \parallel \overline{DC} \parallel \overline{D_1 C_1}, \quad \overline{AB_1} \parallel \overline{C_1 D}, \quad \overline{B_1 D_1} \parallel \overline{BD}.$$

$$\overline{AB} \not\parallel \overline{AB_1}, \quad \overline{AD} \not\parallel \overline{B_1 D_1}, \quad \overline{AD} \not\parallel \overline{B_1 D},$$

$$\overline{AB}, \overline{AD}, \overline{D_1 C_1}, \overline{D_1 B_1} - \text{компланарны}$$

$$\overline{AB}, \overline{AD}, \overline{AB_1} - \text{не компланарны}$$

$$\overline{AB} = \overline{DC} = \overline{D_1 C_1} = \overline{A_1 B_1}, \quad \overline{AB_1} = \overline{DC_1}, \quad \overline{AB} \neq \overline{D_1 C}, \quad \overline{AB} \neq \overline{CD}$$

Линейные операции над векторами

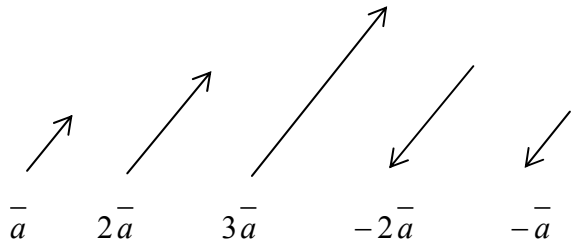
Заданы векторы \vec{a}, \vec{b} и число λ . Покажем как строятся векторы $\lambda\vec{a}, \vec{a} + \vec{b}, \vec{a} - \vec{b}$.

Умножение вектора на число

Если $\lambda = 0$, то $\lambda\vec{a} = \vec{0}$.

Если $\lambda > 0$, то $\lambda\vec{a}$ удовлетворяет условиям: 1) $\lambda\vec{a} \parallel \vec{a}$; 2) $\lambda\vec{a} \uparrow \vec{a}$; 3) $|\lambda\vec{a}| = \lambda \cdot |\vec{a}|$.

Если $\lambda < 0$, то $\lambda\vec{a}$ удовлетворяет условиям: 1) $\lambda\vec{a} \parallel \vec{a}$; 2) $\lambda\vec{a} \downarrow \vec{a}$; 3) $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$.



Первым здесь нарисован вектор \vec{a} .

Вектор $2\vec{a}$ сонаправлен с \vec{a} и в два раза длиннее.

Вектор $3\vec{a}$ сонаправлен с \vec{a} и в три раза длиннее.

Вектор $(-2)\vec{a}$ противоположно направлен с \vec{a} и в два раза длиннее, чем \vec{a} .

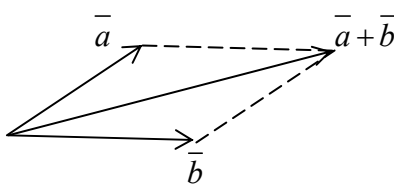
Вектор $(-\vec{a})$ противоположно направлен с \vec{a} .

Вектор $(-\vec{a})$ называют вектором, **противоположным** вектору \vec{a} .

Сложение векторов $\vec{a} + \vec{b}$

Сложить векторы \vec{a} и \vec{b} можно двумя способами:

а) по правилу параллелограмма

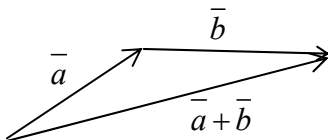


Заданные векторы \vec{a} и \vec{b} откладываем из одной точки.

Достроим до параллелограмма.

Диагональ этого параллелограмма (с началом в той же точке) задаёт вектор $\vec{a} + \vec{b}$.

б) по правилу треугольника



Откладываем вектор \vec{a} .

Из конца вектора \vec{a} откладываем вектор \vec{b} .

Соединяем начало вектора \vec{a} и конец вектора \vec{b} .

Получим вектор $\vec{a} + \vec{b}$

С точки зрения механики:

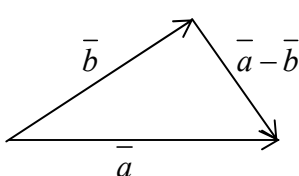
вектор $\lambda\vec{a}$ – это перемещение в λ раз большее, чем \vec{a} и

-) в том же направлении, если $\lambda > 0$
-) в противоположном направлении, если $\lambda < 0$
-) нулевое, если $\lambda = 0$.

вектор $\vec{a} + \vec{b}$ – это перемещение = результату последовательного применения перемещений \vec{a} и \vec{b} .

Вычитание векторов $\vec{a} - \vec{b}$

Первый способ



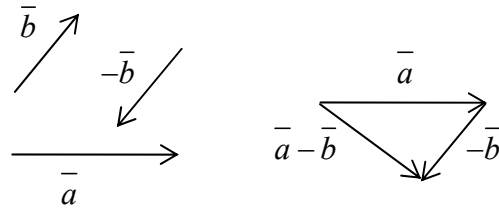
Заданные векторы \vec{a} и \vec{b} откладываем из одной точки.

Возьмём вектор \vec{c} такой, что $\vec{b} + \vec{c} = \vec{a}$. Этот вектор \vec{c} и равен $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$.

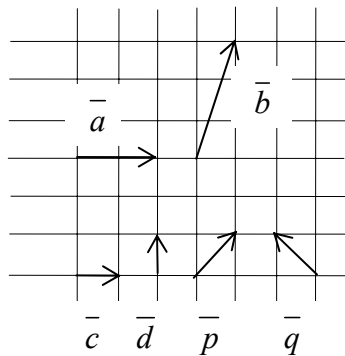
Т.е. разность $\vec{a} - \vec{b}$ это вектор проведённый из конца вектора \vec{b} в конец \vec{a} .

Второй способ

Сложим по правилу треугольника
 $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$

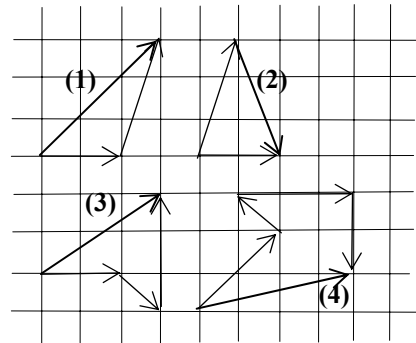


Пример 3



Слева нарисованы векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}, \vec{p}, \vec{q}$

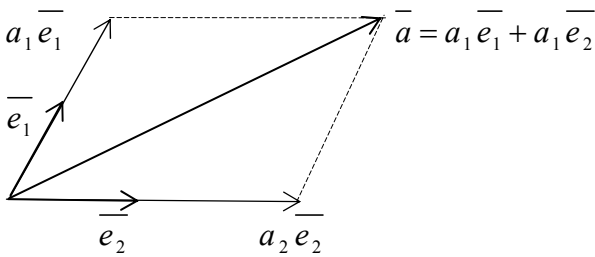
Справа найдены
 (1) $\vec{a} + \vec{b}$, (2) $\vec{a} - \vec{b}$,
 (3) $2\vec{c} - \vec{q} + 3\vec{d}$,
 (4) $2\vec{p} + \vec{q} + 3\vec{c} - 2\vec{d}$



2 Базис векторов. Координаты вектора.

Базисом векторов называют такую совокупность векторов, через которые единственным образом можно записать любой вектор.

На плоскости любые два **неколлинеарные** вектора \vec{e}_1 и \vec{e}_2 образуют **базис** векторов плоскости.

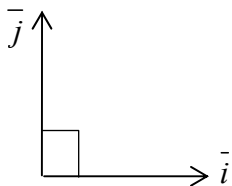


Зафиксируем на плоскости два ненулевых неколлинеарных вектора \vec{e}_1 и \vec{e}_2 .

Тогда любой вектор \vec{a} на плоскости единственным образом можно записать в виде
 $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$

Числа a_1, a_2 называются **координатами** вектора \vec{a} в базисе \vec{e}_1, \vec{e}_2 . Пишут $\vec{a} = (a_1; a_2)$.

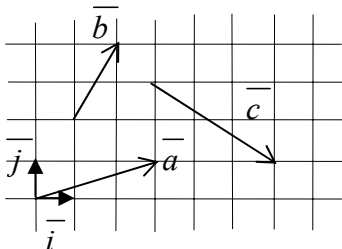
На практике для решения задач выбирают самый простой базис, так называемый **ортонормированный** базис.



$\vec{i} \perp \vec{j}, \quad |\vec{i}| = 1, \quad |\vec{j}| = 1$
 “орто” – перпендикулярные,
 “нормированный” – с фиксированной длиной векторов.

Пример 1

Найти координаты векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ в ортонормированный базисе \vec{i}, \vec{j} .



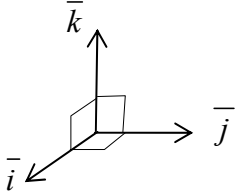
Слева заданы векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$. Для вектора \vec{a} сразу видно, что $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i} + 1 \cdot \vec{j}$, то есть $\vec{a} = (3; 1)$.

Векторы \vec{b} и \vec{c} отложим в той же точке, что и векторы \vec{i}, \vec{j} .

Получим $\vec{b} = \vec{i} + 2\vec{j} \Rightarrow \vec{b} = (1; 2), \quad \vec{c} = 3\vec{i} - 2\vec{j} \Rightarrow \vec{c} = (3; -2)$

Аналогично в пространстве три ненулевых некомпланарных вектора $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ образуют базис и любой вектор \vec{a} в пространстве можно единственным образом записать в виде $\vec{a} = a_1 \cdot \vec{e}_1 + a_2 \cdot \vec{e}_2 + a_3 \cdot \vec{e}_3$. Числа a_1, a_2, a_3 называются **координатами** вектора \vec{a} в базисе $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Это пишут так $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$.

Ортонормированный базис в пространстве обозначают $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$.

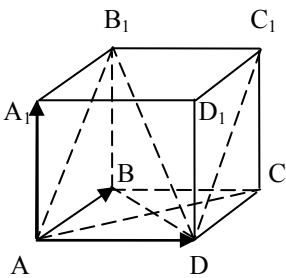


$$\vec{i} \perp \vec{j}, \quad \vec{i} \perp \vec{k}, \quad \vec{j} \perp \vec{k},$$

$$|\vec{i}| = 1, \quad |\vec{j}| = 1, \quad |\vec{k}| = 1$$

Пример 2

На векторах ортонормированного базиса построен куб $ABCD A_1 B_1 C_1 D_1$ так, что



$$\vec{i} = \vec{AD}, \quad \vec{j} = \vec{AB}, \quad \vec{k} = \vec{AA}_1$$

Найти координаты векторов $\vec{AC}, \vec{AC}_1, \vec{AB}_1, \vec{C}_1D, \vec{B}_1B, \vec{DB}, \vec{DB}_1$ в базисе $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$.

Решение.

$$\vec{AC} = \vec{AD} + \vec{AB} = \vec{i} + \vec{j} = 1 \cdot \vec{i} + 1 \cdot \vec{j} + 0 \cdot \vec{k}, \quad \vec{AC} = (1; 1; 0)$$

$$\vec{AC}_1 = \vec{AC} + \vec{C}_1C = \vec{AD} + \vec{AB} + \vec{C}_1C = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}, \quad \vec{AC}_1 = (1; 1; 1)$$

$$\vec{AB}_1 = \vec{AB} + \vec{AA}_1 = \vec{j} + \vec{k} = 0 \cdot \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}, \quad \vec{AB}_1 = (0; 1; 1)$$

$$\vec{C}_1D = \vec{B}_1A = -\vec{AB}_1 = [\text{см. ранее}] = -(0 \cdot \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) = 0 \cdot \vec{i} + (-1) \cdot \vec{j} + (-1) \cdot \vec{k}, \quad \vec{C}_1D = (0; -1; -1)$$

$$\vec{B}_1B = \vec{A}_1A = -\vec{AA}_1 = -\vec{k} = 0 \cdot \vec{i} + 0 \cdot \vec{j} - \vec{k}, \quad \vec{B}_1B = (0; 0; -1)$$

$$\vec{DB} = \vec{AB} - \vec{AD} = [\text{см. вычитание векторов}] = \vec{j} - \vec{i} = -\vec{i} + \vec{j} + 0 \cdot \vec{k}, \quad \vec{DB} = (-1; 1; 0)$$

$$\vec{DB}_1 = \vec{DB} + \vec{BB}_1 = (\vec{AB} - \vec{AD}) + \vec{AA}_1 = \vec{j} - \vec{i} + \vec{k} = -\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}, \quad \vec{DB}_1 = (-1; 1; 1)$$

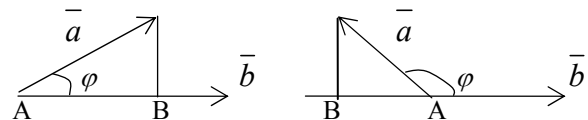
Далее будем рассматривать **только ортонормированные** базисы и координаты векторов в них.

Проекция вектора на вектор

Заданы векторы \vec{a} и \vec{b} .

Отложим векторы \vec{a} и \vec{b} из одной точки А.

Пусть l – прямая, на которой лежит вектор \vec{b} ,



V – проекция конца вектора \vec{a} на прямую l , φ – угол между векторами \vec{a} и \vec{b} , $0 \leq \varphi < \pi$. обозначим буквой d расстояние между точками А и В обозначим $|AB|$.

Проекцией вектора \vec{a} на вектор \vec{b} называется **число**, обозначаемое $np_{\vec{b}} \vec{a}$, причём

$$np_{\vec{b}} \vec{a} = |AB|, \quad \text{если угол } \varphi \text{ острый.}$$

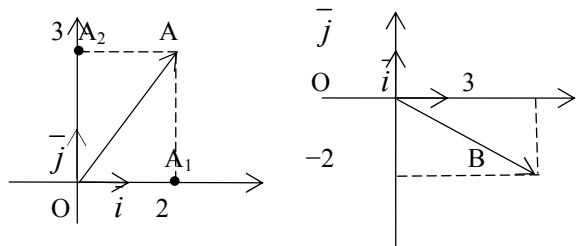
$$np_{\vec{b}} \vec{a} = -|AB|, \quad \text{если угол } \varphi \text{ тупой.}$$

В обоих случаях из прямоугольных треугольников получим

$$np_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi .$$

Геометрический смысл координат вектора

На плоскости, в ортонормированном базисе \vec{i}, \vec{j} запишем вектор \vec{a} . Пусть $\vec{a} = (a_1; a_2)$. Координаты вектора $\vec{a} = (a_1; a_2)$ – это проекции этого вектора \vec{a} на базисные векторы, то есть $a_1 = \text{пр}_{\vec{i}} \vec{a}$, $a_2 = \text{пр}_{\vec{j}} \vec{a}$.



Объясним это примерах.

На рисунке $\overline{OA} = (2; 3)$. С другой стороны

$$\text{пр}_{\vec{i}} \overline{OA} = |OA_1| = 2, \quad \text{пр}_{\vec{j}} \overline{OA} = |OA_2| = 3$$

$$\Rightarrow \overline{OA} = (\text{пр}_{\vec{i}} \overline{OA}, \text{пр}_{\vec{j}} \overline{OA})$$

$$\text{Аналогично } \overline{OB} = (3; -2) = (\text{пр}_{\vec{i}} \overline{OB}, \text{пр}_{\vec{j}} \overline{OB})$$

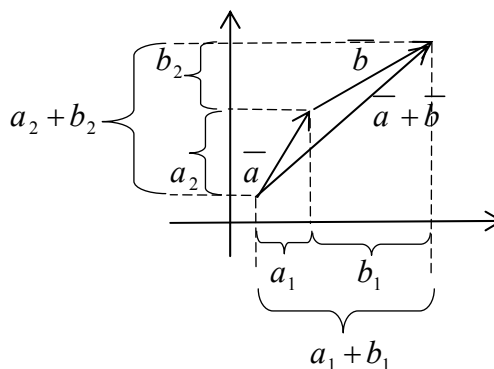
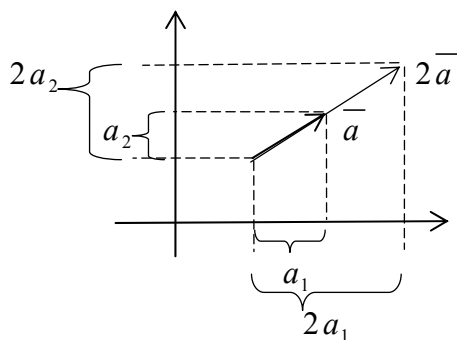
В пространстве в ортонормированном базисе $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ для вектора $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$ также $a_1 = \text{пр}_{\vec{i}} \vec{a}$, $a_2 = \text{пр}_{\vec{j}} \vec{a}$, $a_3 = \text{пр}_{\vec{k}} \vec{a}$.

Линейные операции над векторами в координатах

Пусть заданы векторы на плоскости: $\vec{a} = (a_1; a_2)$, $\vec{b} = (b_1; b_2)$ и число λ .

Тогда координаты векторов $\lambda \vec{a}$, $\vec{a} + \vec{b}$, $\vec{a} - \vec{b}$ вычисляются по формулам:

$$1) \lambda \vec{a} = (\lambda a_1; \lambda a_2); \quad 2) \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2); \quad 3) \vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1; a_2 - b_2).$$



На первом рисунке изображены векторы $\vec{a} = (a_1; a_2)$, $2\vec{a} = (2a_1; 2a_2)$.

На втором рисунке изображены векторы $\vec{a} = (a_1; a_2)$, $\vec{b} = (b_1; b_2)$, $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2)$.

Для векторов в пространстве $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$, $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$

$$1) \lambda \vec{a} = (\lambda a_1; \lambda a_2; \lambda a_3); \quad 2) \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3); \quad 3) \vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1; a_2 - b_2; a_3 - b_3).$$

Пример 3

Даны векторы $\vec{a} = (3; 8; 1)$, $\vec{b} = (-1; 6; 0)$. Найти координаты векторов $2\vec{a}$, $\vec{a} + \vec{b}$, $\vec{a} - \vec{b}$, $3\vec{a} - 2\vec{b}$.

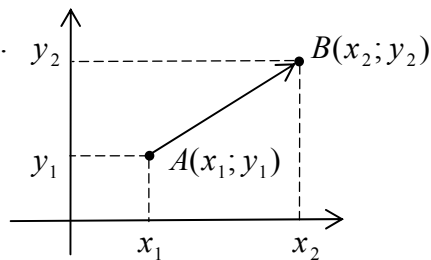
Три полезные формулы

1) Координаты вектора по координатам концов вектора.

Если на плоскости заданы координаты точек

$A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, то координаты вектора \overline{AB} равны

$$\overline{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$



Если в пространстве заданы $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$, то

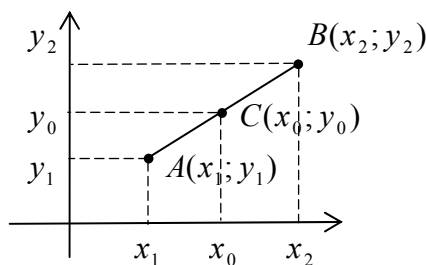
$$\overline{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$$

2) Координаты середины отрезка.

Если на плоскости $C(x_0, y_0)$ –

середина отрезка AB , $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, то

$$x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

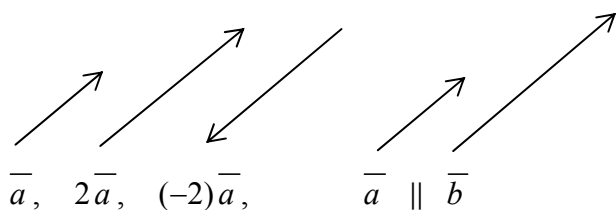


Если в пространстве $C(x_0; y_0; z_0)$ –

середина отрезка AB , $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$, то

$$x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}, \quad z_0 = \frac{z_1 + z_2}{2}$$

3) Координаты коллинеарных векторов.



Пусть на плоскости $\vec{a} = (a_1; a_2)$, $\vec{b} = (b_1; b_2)$.

$\vec{b} \parallel \vec{a} \Leftrightarrow$ существует число λ такое,

что $\vec{b} = \lambda \vec{a} \Leftrightarrow (b_1; b_2) = \lambda (a_1; a_2) \Leftrightarrow$

$(b_1; b_2) = (\lambda a_1; \lambda a_2) \Leftrightarrow b_1 = \lambda a_1; \quad b_2 = \lambda a_2$

Таким образом,

$$\vec{b} \parallel \vec{a} \Leftrightarrow b_1 = \lambda a_1; \quad b_2 = \lambda a_2 \quad (\text{координаты пропорциональны})$$

Если в пространстве $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$, $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$, то

$$\vec{b} \parallel \vec{a} \Leftrightarrow b_1 = \lambda a_1; \quad b_2 = \lambda a_2; \quad b_3 = \lambda a_3$$

Примеры.

4. Даны $A(1; 2; 3)$, $B(5; 6; 7)$. Найти вектор \overline{AB} и координаты середины отрезка AB .

5. Даны координаты вершин $A(-2; 1)$, $D(3; 2)$ и центра $O(1; 3)$ параллелограмма $ABCD$.

Найти координаты вектора \overline{AD} и вершин B, C .

6. На плоскости заданы точки $A(3; -2)$, $B(6; 4)$. Найти координаты точек C, D , которые делят отрезок AB на три равных части. **Ответ.** $C(4; 0)$, $D(5; 2)$

Во многих задачах механики и физики встречается операция умножения вектора на вектор. Но при этом результат может быть как числом, так и вектором. Рассмотрим три вида умножения векторов: скалярное, векторное и смешанное.

3 Скалярное произведение векторов

Скалярным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется число $\vec{a}\vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$

Пример 1. Найти скалярные произведения базисных векторов $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ в \mathbb{R}^3 .

Свойства скалярного произведения

Запишем для векторов в пространстве. На плоскости – аналогично

$$1. \vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a} \quad 2. (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad 3. \vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$$

Пусть $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$. Тогда $4. \vec{a}\vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$

$$5. |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \quad 6. \cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \quad 7. \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a}\vec{b} = 0 \quad 8. \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a}\vec{b}}{|\vec{b}|}$$

Доказательство. 1, 4–8.

Аналогичные формулы верны для векторов на плоскости.

Пример 2. Даны векторы $\vec{a} = (3; 2; -4)$, $\vec{b} = (1; -6; -2)$.

Найти скалярное произведение $\vec{a}\vec{b}$, длину $|\vec{a}|$, угол между \vec{a} и \vec{b} , проекцию $\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}$.

Пример 3. В $\triangle ABC$ заданы $A(1; 2; 3)$, $B(4; 3; 2)$, $C(5; 6; 4)$. Точка D – основание высоты BD .

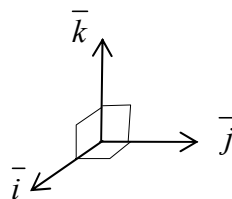
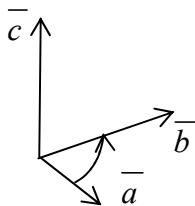
Найти стороны BA, BC , угол B , длину AD .

4 Векторное произведение векторов

Будем рассматривать векторы в пространстве.

Тройка некопланарных векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется **правой**, если из конца третьего вектора кратчайший поворот от первого ко второму виден **против часовой стрелки** (см. **рис 13**).

Если указанный поворот **по часовой стрелке**, то тройка $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется **левой**.



Пример 1 Рассмотрим базисные векторы $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$.

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ – правая тройка, $\vec{j}, \vec{i}, \vec{k}$ – левая тройка, $\vec{j}, \vec{k}, \vec{i}$ – правая тройка, $\vec{k}, \vec{j}, \vec{i}$ – левая тройка,

Векторным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} , удовлетворяющей. условиям:

1) $\vec{c} \perp \vec{b}$ и $\vec{c} \perp \vec{a}$

2) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образуют правую тройку векторов.

3) $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$.

Векторное произведение векторов \vec{a} и \vec{b} **обозначается** $\vec{a} \times \vec{b}$.

Свойства векторного произведения

$$1. \quad \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} \qquad 2. \quad (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \times \vec{b}) \qquad 3. \quad \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

$$4. \quad \text{Пусть } \begin{cases} \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \\ \vec{b} = (b_1, b_2, b_3) \end{cases} \quad \text{Тогда } \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$5. \quad |\vec{a} \times \vec{b}| = S_{\text{ПАР } \vec{a}, \vec{b}} - \text{площадь параллелограмма, построенного на векторах } \vec{a} \text{ и } \vec{b}.$$

$$5a. \quad S_{\text{ПАР } ABCD} = |\vec{AB} \times \vec{AC}| - \text{площадь параллелограмма } ABCD.$$

$$5б. \quad S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}| - \text{площадь треугольника } ABC.$$

Дополнение к свойству 4)

Координаты вектора $\vec{a} \times \vec{b}$ находим так. Вычисляем определитель разложением по первой строке.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \left(\vec{i} \cdot \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) = \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)}$$

Примеры.

2. Даны векторы $\vec{a} = (3; 2; -4)$, $\vec{b} = (1; -6; -2)$. Найти $\vec{a} \times \vec{b}$.

Найти вектор, перпендикулярный векторам \vec{a} и \vec{b} .

Найти площадь параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} .

3. Найти площадь ΔABC , если $A(2; 0; 1)$, $B(4; 2; 5)$, $C(6; 1; 2)$.

5 Смешанное произведение векторов

Возьмём любые векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

Вычислим векторное произведение $\vec{a} \times \vec{b}$, а затем этот вектор умножим скалярно на вектор \vec{c} .

Получим некоторое число $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$. Аналогично найдём число $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$. Оказывается, что эти

два числа $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ и $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$ всегда одинаковы, то есть $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$.

Это число и назвали **смешанным произведением** векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

Смешанным произведением векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется число, обозначаемое \overline{abc} и равное

$$\boxed{\overline{abc} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}}$$

Свойства смешанного произведения

$$\overline{abc} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

1. Пусть $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$. Тогда

2. а) $\overline{abc} > 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – правая тройка векторов;

б) $\overline{abc} < 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – левая тройка.

3. а) $\overline{abc} \neq 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – векторы **некомпланарны**;

б) $\overline{abc} = 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – компланарны.

4. а) $V_{\text{ПАРALLEЛЕПИПЕДА}} = |\overline{abc}|$;

б) $V_{\text{ПИРАМИДЫ ABCD}} = \frac{1}{6} |\overline{AB AC AD}|$

Примеры

1. Даны векторы $\vec{a} = (1, 0, 1)$, $\vec{b} = (0, 2, -1)$, $\vec{c} = (3, 1, 0)$. Требуется:

а) Найти смешанное произведение \overline{abc} . ($= -5$)

б) Найти объём параллелепипеда, построенного на векторах $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

в) Выяснить компланарны ли векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

г) Если некомпланарны, то выясняют ли они правую тройку или левую.

д) Образуют ли $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ базис в пространстве?

2. Вычислить объём пирамиды с вершинами в точках $A(1, 2, 0)$, $B(-1, 2, 1)$, $C(-1, -1, -1)$, $D(0, 1, 3)$. и её высоту, опущенную из вершины A_4 на грань $A_1A_2A_3$.

3. Выяснить, лежат ли в одной плоскости точки $A(1, 2, -5)$, $B(2, -1, -10)$, $C(-1, 3, 0)$ и $D(-4, -2, 1)$.